

FACTSHEET · NOVEMBER 2026

ΘΕΜΕΛΙΟΝ

THEMELION

Eine Polis aus Menschen.

ENTWICKLER UND HERAUSGEBER
SANDA Studios, München

GENRE
Aufbauspiel, antikes Griechenland

ERSCHEINUNG
Early Access geplant für Herbst 2027

PLATTFORM
Windows (Steam), Demo im Browser

SPRACHEN
Deutsch, Englisch

PREIS
steht noch nicht fest

WEBSITE
themelion.world

KONTAKT PRESSE
hello@themelion.world

Beschreibung

Gründe Iolkos an der Ägäis und führe eine Polis aus Menschen, nicht aus Häusern. Jeder Bürger hat Namen, Familie, Beruf und Chronik. Versorge Haushalte, handle mit neun Poleis und erlebe, wie die Stadt alle fünf Jahre über ihren Archon entscheidet.

Merkmale

- Bürger mit Namen, Haushalt, Beruf und Chronik; ein Klick auf Figur oder Haus erzählt ihre Geschichte.
- Bewohner holen Wasser und Essen selbst und laufen sichtbar durch die Stadt.
- Warenketten: Oliven zu Öl, Wolle zu Stoff, Trauben zu Wein, dazu Honig, Fisch, Keramik, Käse, Brot und Ziegel.
- Vier Klassen: Theten, Mesoi, Euporoi und Aristoi.
- Ein Archon im Palast und alle fünf Jahre eine Abstimmung im Bouleuterion.
- Handel mit neun Poleis zu Lande und zu Wasser, Gesandte und Beziehungen.





Alle Bilder aus dem laufenden Spiel, Entwicklungsstand November 2026.
Bilder und Logos: themelion.world/press.html

SANDA STUDIOS